**Сценарий для игры на тему "Бабл"**

**Название игры:** *"Бабл и мир пузырей"*

**Жанр:** Аркада с элементами приключений.  
**Платформа:** ПК.  
**Описание:** Игрок управляет Баблом, живым пузырем, который отправляется в опасное, но увлекательное путешествие через разные локации. Цель игры — помочь Баблу восстановить “Генератор жизни”.

**Сценарий игры**

**Введение (заставка):**

На экране появляется сказочный мир, полный ярких пузырей. В этом мире пузырей все живут в гармонии, пока однажды не сломался “Генератор жизни”. Из-за начали погибать и не могли появляться новые. Бабл, маленький и хрупкий, но храбрый пузырь, решает отправиться в путешествие, чтобы найти детали для починки генератора.

**Цель:** Собрать магические детали, которые находятся в разных мирах пузырей.

**Игровые уровни**

**Уровень 1: "Лес пузырей"**

* **Описание:** Игрок начинает путешествие в густом пузырьковом лесу, где повсюду маленькие пузыри, а ветры создают опасные воздушные вихри.
* **Механика:** Марио
* **Задача:** Избегать колючек растений и найти первую деталь и перейти на следующий уровень. (шестеренка)

**Уровень 2: “Пляж”**

* **Описание:** После леса игрок попадает на пляж и где ему нужно добраться до океана и найти деталь.
* **Механика:** Лабиринт (типо квадрат по середине и фон)
* **Задача:** Добратьсядо воды и найти деталь

**Уровень 3: "Глубины океана"**

* **Описание:** Подводный мир пузырей и опасносте.
* **Механика:** Просто он может спокойно двигаться по всему экрану. Но если он дотронется до верха или низа (скалы). Он умрет.
* **Задача:** избегать мусор (типо камни и разная мелочь), пуль батискафа и найти деталь.
* **Враг:** Батискаф (босс)